



**Командообразующая игра
«Пятый элемент»**



Коммерческое предложение

На проведение командообразующей игры «НЕОлимпийские игры» в экопоселке «Юхновград»

ПРОЖИВАНИЕ - от **2 000** руб с человека в сутки.
(В стоимость входит посещение бассейна и тренажерного зала.)

ПРОВЕДЕНИЕ ТИМБИЛДИНГА «Пятый элемент»:

Группа до 30 человек - **45 000** руб.,
свыше 30 чел. - **1 700** руб за человека.

ПИТАНИЕ:

Завтрак - **400** руб. с человека.
Шведский стол (каша, омлет, йогурт, нарезка, сыр, масло, круасаны)

Кофе-брейк - **300** руб с человека.
(пицца, слойки, бутерброды, фрукты, кофе зерновой, чай)

Обед - **600** руб. с человека
(салат, суп, горячее, напиток) все блюда из основного меню ресторана.

Праздничный ужин - от **2 000** руб. с человека.

При заказе питания для группы конференц-зал предоставляется бесплатно!

Вместимость конференц-зала - 100 человек.

Оборудование включает: 2 плазменных монитора, флип-чарты, расстановка рабочих столов и стульев по желанию Заказчика.

Звоните по тел.: +7 (495) 792-40-70 (с 9.00 до 21.00)

Мы всегда рады помочь в проведении корпоративных мероприятий.



Пятый элемент – это творческо-интеллектуальная командная игра для проведения в помещении или на открытом воздухе.

Продолжительность игры – от 2 до 3 часов в зависимости от количества заданий и участников.

Количество участников – от 30 до 150 человек.

Цель игры – организация командного взаимодействия, развитие коммуникации внутри коллектива, укрепление деловых и личностных связей между сотрудниками.

Результат – укрепление командного духа и лояльности к компании за счет совместного решения задач и успешного выполнения общей миссии.





ХОД ИГРЫ

Накануне дня игры все участники получают по электронной почте письмо с видеороликом о том, что происходит в параллельном мире: *логика без чувств, нет эмоций, нет радости, только строгий расчет*. Там потеряны все элементы жизни: *воды, воздух, земля, огонь*. Но при этом в нашем мире существует еще **пятый элемент**, который жителям того мира тоже хотелось бы иметь. И они просят участников игры помочь им собрать все 5 элементов жизни. В конце видео будет показан номер и цвет команды, к которой относится участник, а также место и время первой встречи (на территории компании). В назначенное время в компанию приедет представитель параллельного мира, который и даст первое задание участникам — QR код с координатами места, которое нужно найти и сфотографировать участникам.

По прибытию на «запретную зону» (так назовем место проведения тимбилдинга), участников встретят тренеры и ведущий и дадут им следующее задание — включить ноутбук. Для его включения необходимо ввести пароль, ключом к которому и будут те населенные пункты, которые должны были сфотографировать участники.

После включения ноутбука, на нем обнаружатся 3 ворд-файла, также защищенные паролями из 14 символов. Чтобы собрать эти пароли, команды отправляются на треки.





ПРИМЕРЫ ТРЕКОВ

(могут меняться в зависимости от места проведения и пожеланий клиента)

*Все треки делятся на 2 вида – «холодные» (на улице) и «теплые» (в помещении).
После прохождения каждого трека команда получает QR-код, в котором зашифрована цифра.*

1. **Лабиринт.** Задача: пройти по лабиринту одному из участников команды с завязанными глазами по подсказкам участников. Участники по очереди имеют право говорить по одному слову. За невыполнение условий начинают заново.



2. **Крик.** Каждому участнику по-очереди предлагается затушить свечу криком. При этом остальные участники не знают, что происходит в комнате, а заходят туда по одному. В финале вся команда тушит свечу общим криком.





ПРИМЕРЫ ТРЕКОВ

(могут меняться в зависимости от места проведения и пожеланий клиента)

Все треки делятся на 2 вида – «холодные» (на улице) и «теплые» (в помещении).
После прохождения каждого трека команда получает QR-код, в котором зашифрована цифра.

3. **Встань-сядь.** Все участники садятся на стулья по кругу и закрывают глаза. По команде тренера должны встать столько участников, сколько он назвал. Так повторяется до тех пор, пока задание не будет выполнено.



4. **Реши.** Каждый участник получает математический пример для решения. Из полученных ответов им необходимо найти среднее, затем выбрать одного из команды, кто должен будет пойти на кольцеброс и попасть в него то кол-во раз, которое у них получилось.

$$\frac{\partial}{\partial \theta} \ln f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{(\xi_1 - a)}{\sigma^2} - \frac{1}{2\sigma^2}$$
$$\int \tau(x) \frac{\partial}{\partial \theta} f(x, \theta) dx = M\left(\tau(\xi) \frac{\partial}{\partial \theta} \ln f(x, \theta)\right)$$
$$\int \tau(x) \left(\frac{\partial}{\partial \theta} \ln f(x, \theta) \right) f(x, \theta) dx = \int \tau(x) \left(\frac{\partial f(x, \theta)}{f(x, \theta)} \right) f(x, \theta) dx$$
$$\frac{\partial}{\partial \theta} M\tau(\xi) = \frac{\partial}{\partial \theta} \int \tau(x) f(x, \theta) dx = \int \tau(x) \frac{\partial f(x, \theta)}{f(x, \theta)} f(x, \theta) dx$$



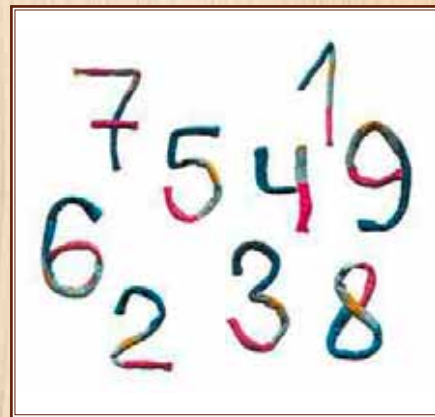


ПРИМЕРЫ ТРЕКОВ

(могут меняться в зависимости от места проведения и пожеланий клиента)

*Все треки делятся на 2 вида – «холодные» (на улице) и «теплые» (в помещении).
После прохождения каждого трека команда получает QR-код, в котором зашифрована цифра.*

5. **Цифра.** Каждому участнику дается конверт с цифрой, его задача – убедить больше половины команды, что именно его цифра является ключом. У каждого участника будет написано, что именно его цифра ключ, но у всех по разным причинам. Трек на коммуникацию, умение убеждать и договариваться.



6. **Квадрат.** В квадрате лежат различные предметы, задача участников – вынести все эти предметы за пределы квадрата, не касаясь земли, и не уронив предметы.





ФИНАЛ ИГРЫ

Нойдя все треки и собрав цифры, все команды собираются на «базе», где находится ноутбук, вводят цифры в пароли и открывают документы. В файлах находятся 3 подсказки, где найти элементы: воду, воздух и землю. Найдя элементы, участники становятся на специальный символ и ведущий зачитывает послание от жителей параллельного мира с формулой огня – им необходимо объединить землю, воду и воздух, чтобы получить огонь (это произойдет в результате химической реакции, т.к. вместо земли будет марганец, а вместо воды глицерин).

Как только огонь получен, появляется посланник из параллельного мира, он улыбается и благодарит всех участников за то, что они помогли найти самый важный – пятый элемент, который был с ними в течение всей игры. Это эмоции – радость, дружба, взаимовыручка.

На экране включается видео с кадрами смеющихся и счастливых людей, ведущий просит всех изобразить этот «Пятый элемент» на общем фото. **КОНЕЦ!!!**





Эко-поселок «Юхновград»

Адрес: Калужская обл., Юхновский район, эко-поселок «Юхновград».

Телефон: +7 [495] 792-40-70 (с 9.00 до 21.00)

e-mail: info@uhnovgrad.ru

www.uhnovgrad.ru